# Technische Test Gokkers C# | Fishy Thingy INC©

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test aanbieder | Fishy Thingy | Naam |  |
|  |  | Klas |  |
|  |  | Periode |  |
|  |  | Datum |  |

Lees elke vraag zorgvuldig door en schrijf dan een W (Waar) of N (Niet waar) op de onderstreepte ruimte naast de vraag.

1. Is er overal ongeveer dezelfde schrijfwijze gebruikt?
2. Zijn de afgesproken codeconventies aangehouden?
3. Zijn er logische/juiste classnamen gebruikt?
4. Zijn er methodes gebruikt?
5. Is er gebruik gemaakt van classes?
6. Zijn alle elementen (buttens, labels, enz.) juist benoemd?
7. Wordt er waar nodig gebruik gemaakt van arrays/lists?
8. Is de code volledig in het Engels?
9. Zijn de classnamen zelfstandig naamwoorden?
10. Zijn de methodes werkwoorden?